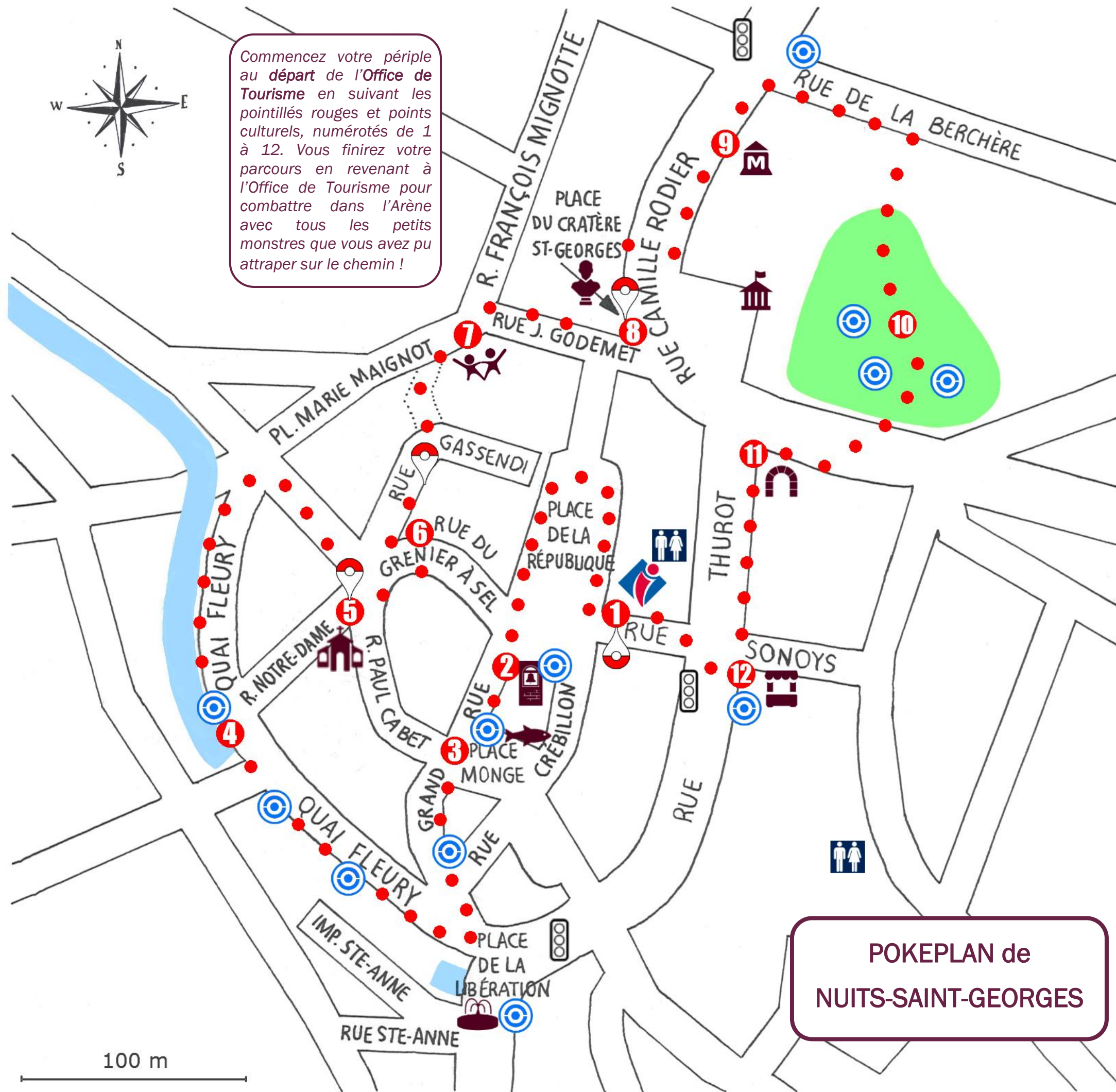




Commencez votre périple au départ de l'Office de Tourisme en suivant les pointillés rouges et points culturels, numérotés de 1 à 12. Vous finirez votre parcours en revenant à l'Office de Tourisme pour combattre dans l'Arène avec tous les petits monstres que vous avez pu attraper sur le chemin !



POKEPLAN de NUITS-SAINT-GEORGES

- Parcours de visite (1,7km)
- Passage piétonnier
- Toilettes publiques
- Feu tricolore
- Arène
- Pokéstop
- Office de Tourisme
- Point culturel
- Jardin de l'Arquebuse
- Le Meuzin
- Beffroi
- Poisson
- Fontaine
- Eglise Saint-Denis
- Ecole Marie Maignot
- Buste de Félix Tisserand
- Hôtel de ville
- Musée Camille Rodier
- « Caveau Nuiton »
- Les Halles



Conseils d'utilisation – Comment jouer à Pokémon GO ?



Installer le jeu Pokémon GO

Téléchargez gratuitement l'application « Pokémon GO » sur votre smartphone, installez et lancez le jeu ! Créez un compte pour choisir votre personnage et le personnaliser (nom, aspect...).



Trouver et capturer des Pokémon

Vous voilà prêt pour capturer des Pokémon. **Déplacez-vous dans la ville** et vous en croiserez ! Pour en trouver le plus possible, fiez-vous aux feuilles qui volent dans la carte ou utilisez l'encens, objet attirant les Pokémon durant 30 minutes. Lorsqu'un Pokémon apparaît, capturez-le le plus vite possible pour éviter au maximum ses attaques. Pour cela, **visez-le à l'aide d'une Pokéball** et lancez-la. Une fois le Pokémon attrapé, vous gagnez des points d'expérience, des poussières étoile (substance pour « recharger » votre Pokémon et lui faire gagner des points de vie (PV) ou le soigner après des combats).



Qu'est-ce qu'un Pokéstop ?

Les Pokéstops (**cube bleu** sur la carte) sont des points fixes situés vers des **lieux culturels ou importants** (musées, monuments, statues...). Lorsque vous êtes à côté d'un Pokéstop, faites tourner le médaillon et des objets apparaîtront : Pokéballs, Œufs, Elixir de soin, Encens... Cliquez dessus pour les ajouter à votre inventaire. ATTENTION : un Pokéstop se recharge avec de nouveaux objets toutes les 5 minutes, il faut donc patienter pour en récupérer plusieurs.



Qu'est-ce qu'une Arène ?

C'est ici que vous **combattrez vos adversaires**, une fois le niveau 5 atteint. La 1^{ère} fois que vous accédez à une Arène, sélectionnez l'équipe dans laquelle vous évoluerez (Team Mystique, Team Instinct ou Team Courage), puis 6 Pokémon dans votre Pokédex, vos alliés durant la bataille. La partie de combat sera lancée en cliquant sur « GO » : il ne restera plus qu'à vous acharner sur votre adversaire en cliquant sur son Pokémon, la barre de vie du vôtre (à gauche) et celle du sien (à droite) s'afficheront.



Comment progresser dans le jeu ?

- Passez aux niveaux supérieurs en gagnant des points d'expérience par la capture des Pokémon.
- Faites évoluer vos Pokémon : munissez-vous de bonbons, à gagner en capturant un Pokémon de la même espèce ou lorsque vous en revendez un.
- Capturez un maximum de Pokémon.



L'Office de Tourisme du Pays de Nuits-Saint-Georges ne sera pas responsable de tous dommages éventuels causés lors de l'utilisation de l'application et du jeu. Cette utilisation comporte des conditions de service (→ <https://www.nianticlabs.com/terms/pokemongo/fr>), merci de les respecter. Au cours d'une partie, merci de jouer en toute sécurité et d'être conscient de son milieu environnant.

Visite de la ville de Nuits-Saint-Georges

1 Les anciennes halles

Ces halles datent de 1849. Avec l'arrivée du chemin de fer, elles étaient une occasion de renforcer le commerce et le négoce de la ville, et remplaçaient d'anciennes halles en bois datant de 1250, situées devant le beffroi. Elles ne seront finalement utilisées que de 1849 à 1892.

→ Qui occupe actuellement les Halles de 1849 ?

2 Le Beffroi (classé Monument Historique)

En 1630 débute la construction de la tour du Beffroi. Il n'a pas de vocation de tour de garde puisque la municipalité y a installé l'Hôtel de Ville qui sera transféré en 1833 à l'emplacement qu'il occupe encore aujourd'hui.

→ En quelle année s'achève la construction du Beffroi ?

3 La place Monge

Le Poisson situé sur la Place Monge est un moulage qui indique la hauteur des inondations de 1747 et 1757. D'ordinaire très calme, la rivière gonfle à la manière d'un torrent en cas de fortes pluies. Le sol, saturé d'eau, n'a plus réussi à absorber toute l'eau et l'inondation n'est arrivée que quelques jours plus tard, par les sous-sols.

→ Comment appelle-t-on également la Place Monge ? Trouvez la sculpture en bas-relief et vous le saurez !

4 Le Meuzin Quai Fleury

Suite aux fortes inondations que nous évoquions précédemment, la rivière du Meuzin est canalisée, comme vous pouvez le constater. Au XIX^{ème} siècle, les populations font de plus en plus attention à leur hygiène.

→ Savez-vous ce qui a été construit le long de cette rivière et en quelle année ?

5 L'Eglise Saint-Denis (classée Monument Historique)

L'église date de la fin du XIX^{ème} (1868 - 1896), construite pour remplacer une église Notre-Dame en piteux état.

→ Comment s'appellent les tuiles qui recouvrent le toit de cette église ?

6 Le Grenier à sel

Le second grenier à sel de Nuits-Saint-Georges a été bâti sur ordre des Ducs de Bourgogne (fin XIV^{ème} siècle).

→ A quoi servait le sel au Moyen-Âge ?

7 L'Ecole Marie Maignot (classée Monument Historique)

L'école Marie Maignot, du nom d'une bienfaitrice de la ville (1792-1874) est un ancien pensionnat.

→ Quelle était la particularité des élèves qui étudiaient dans ce pensionnat ?

8 La Place du Cratère et Félix Tisserand

La place du Cratère : clin d'œil à Félix Tisserand. Le nom de cette place est un souvenir de la mission Apollo XV qui a eu lieu en juillet 1971.

La ville de Nuits-Saint-Georges est présente jusque sur la Lune ! Un cratère porte le nom de Félix Tisserand et un autre le nom de Saint Georges. C'est dans ce dernier cratère que les Américains ont déposé une étiquette de bouteille de vin de Nuits-Saint-Georges.

Félix Tisserand est né à Nuits-Saint-Georges en 1845.

→ Savez-vous quelle était la vocation de Félix Tisserand ?

9 Musée Camille Rodier

Dans ce musée, gratuit et ouvert de mai à octobre, vous partirez à la découverte des stèles gallo-romaines et squelettes mérovingiens.

→ Qui est Camille Rodier ?

10 Le Jardin Anglais ou Jardin de l'Arquebuse

A la fin du Moyen Âge, c'est ici que se déroulait une fois par an un concours au tir à l'arquebuse. Ces jeux réunissaient tous les hommes des villages environnants. Le vainqueur de ces jeux était nommé roi et était nourri par la population pendant une année entière.

→ Ce jardin est également appelé Jardin Anglais... Savez-vous pourquoi ?

11 Le « Caveau Nuiton »

Lieu de naissance de la Confrérie des Chevaliers du Tastevin.

Au début des années 1930, la Bourgogne traverse une grave crise économique, le vin ne sort pas des caves et l'argent ne rentre pas. Pour faire face à cette crise, 2 vignerons nuitons : Georges Faiveley et Camille Rodier, décident de relancer le vin.

Le 16 novembre 1934, ils créent la Confrérie des Chevaliers du Tastevin, qui intronise des membres : vignerons, viticulteurs mais aussi des membres d'honneur (personnalités et célébrités) qui seront ambassadeurs du vin de Bourgogne sur place et dans le monde.

Ils sont aussi propriétaires du Château du Clos de Vougeot (à 5km au nord), initiateurs de la Saint-Vincent Tournante (célèbre fête populaire viticole) et du Tastevinage.

→ Savez-vous ce qu'est un Tastevin ?

12 Le marché couvert

Le bâtiment actuel date de 1947, remplaçant les halles ayant pris feu un soir de décembre 1943, alors que la ville était sous l'occupation allemande et que le bâtiment servait à stocker la paille et le fourrage de l'occupant.

→ Savez-vous quand a lieu le marché hebdomadaire de Nuits-Saint-Georges ?



Avez-vous répondu juste ?

Venez à l'Office de Tourisme vérifier vos réponses au quizz et si vous avez été assez méritant...

Une surprise vous attend ! Venez vite la découvrir !

Votre résultat :

/12